

CUPRINS

1. Inițiere în utilizarea mediului de programare MATLAB 7	7
2. Funcții elementare pentru reprezentări grafice ale datelor în coordonate liniare, logaritmice și semilogaritmice	21
3. Reprezentări grafice 2D multiple ale datelor. Utilizarea fișierelor script	27
4. Reprezentări grafice 2D cu axe de coordonate duble.....	35
5. Controlul modului de prezentare a spațiului de afișare a reprezentărilor grafice. Gradarea și limitele axelor	43
6. Afișarea textului și adnotărilor în spațiul reprezentării grafice.....	51
7. Reprezentarea grafică a funcțiilor predefinite. Aspectul sistemului de axe	61
8. Reprezentarea grafică bare. Transformata Fourier rapidă a unei funcții periodice	73
9. Interpolarea și ajustarea datelor unidimensionale	83
10. Reprezentări grafice 3D	95
11. Crearea și utilizarea interfețelor grafice utilizator.....	107
Bibliografie.....	121