

Cuprins

Prefață	v
1 Început	1
2 Introducere în C++	11
2.1 O funcție de format	12
2.2 Alte programe în C++	23
3 Clase, constructori, destructori, metode	39
3.1 O sinteză a POO	39
3.2 Câteva programe cu clase	42
3.3 Un proiect C++ din “lumea reală”	59
3.4 Exerciții	67
4 Clase imbricate. Transmiterea parametrilor către funcții	83
4.1 Distribuitorul de cafea - versiunea a 2-a	83
4.2 Clasa <code>Multime</code>	90
4.2.1 Date membre statice	95
4.2.2 Funcții statice	97
4.2.3 Funcții prietene (friend)	98
4.3 Exerciții	99
5 Supraîncărcarea operatorilor	113
5.1 Operații cu polinoame	113
5.2 Operații cu numere complexe	130
5.3 Operații cu numere raționale	135
5.4 Alte operații cu șiruri și vectori	139
5.5 Exerciții	156
6 Clase derivate. Funcții virtuale	169
6.1 Distribuitorul de cafea - versiunea a 3-a	182
6.2 Discuție <i>late binding</i> vs <i>early binding</i>	189
6.3 Exerciții	196
7 Operații de intrare/ieșire. Fișiere	205
7.1 Indicatori despre starea fluxurilor de I/O	205
7.1.1 Formatarea informațiilor	206
7.2 Manipulatori	207
7.3 Operații cu fișiere	210
7.4 Aplicație - Gestionarea produselor într-un depozit	221

7.5	Exerciții	245
8	Clase parametrizate	247
8.1	Lista. Stiva. Coadă	262
8.1.1	Implementare <i>Lista</i>	262
8.1.2	Implementare <i>Stiva</i>	276
8.1.3	Implementare <i>Coadă</i>	280
8.2	Clase parametrizate: lista, stiva, coada	288
8.2.1	Implementare <code>Lista<T></code>	288
8.2.2	Implementare <i>Stiva</i> $< T >$	295
8.2.3	Clasă definită de utilizator	297
8.2.4	O <i>coadă</i> parametrizată	300
8.2.5	Alte programe cu <code>template</code>	305
9	STL - C++ Standard Template Library	315
9.1	Scurtă prezentare a STL	315
9.2	Containere	316
9.3	Lista algoritmilor	320
9.4	Exerciții	323
	Bibliografie	337